

# Format plików

Grafika:

Ilość bajtów	Opis		
1	Ilość obrazów (A)		
x	Dane A obrazów		
Dane jednego obrazu	Ilość bajtów		Opis
	2	Suma kontrolna CRC danej grafiki	
	2	Ilość ramek do wysłania ze skompresowanymi danymi (B)	
	2	Kolor tła	
	1	Id ekranu pod którym ma być zapisana grafika	
	x	Dane B ramek	
	Dane jednej ramki	Ilość bajtów	
		Opis	
		2	Długość ramki w bajtach (nie licząc tego parametru)
		3	Adres pierwszego piksela przesyłanego w tym komunikacie
		1	Ilość serii danych (C)
		x	Dane C serii
		Seria pikseli pojedynczych:	
		Ilość bajtów	
		Opis	
		1	80h   <ilość pikseli (N)>
		N*2	Wartości kolejnych pikseli
		Lub seria pikseli powtarzających się:	
		Ilość bajtów	
		Opis	
		1	00h   <ilość pikseli (N)>
		2	Wartość powtarzanego piksela

Plik konfiguracyjny:

Ilość bajtów	Opis		
1	Ilość scen		
x	Dane dotyczące kolejnych scen:		
	Ilość bajtów	Opis	
	1	Identyfikator sceny (0;63)	
	4	Ilość komunikatów (A)	
	x	Komunikaty:	
		Ilość bajtów	Opis
		1	Długość komunikatu (B)
		B	Dane